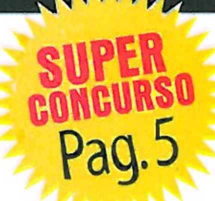

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 14
Por los expertos de
¡Gratis!
Pokémanía
BATTLE TOWER is a
facility made for
Detalles sobre
Pokémon Cristal
Póster Doble
Galería de
grandes personajes
El Team Rocket,
al descubierto
Escaparate
Los últimos vídeos
de la Liga Johto
Regalamos
100 guantes
Nintendo
Acción y
100 puzzles
Rubik
¡¡RESOLVEMOS
TODAS TUS DUDAS!!
Derrota a tus rivales
en ORO y PLATA
¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!



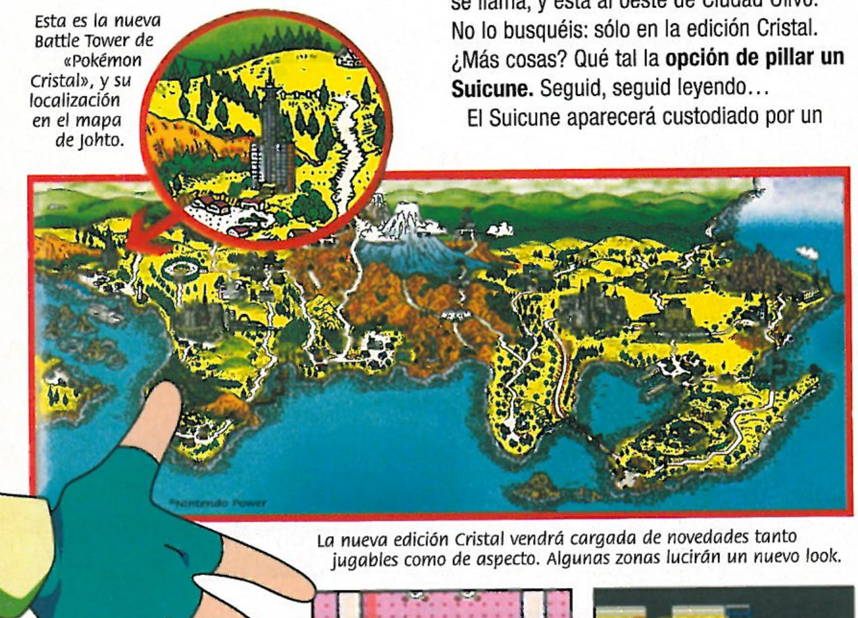
PokémON

Llega la "Cristalmanía"

Desde el 30 de julio, en Estados Unidos flipan con la nueva edición Pokémon

Ya está, ya ha aterrizado la nueva edición Pokémon en EEUU. Habrá suficientes, ¿verdad?, porque se los van a quitar de las manos a los señores vendedores. ¿Razones? No, no le faltan. Se dijo que era algo así como la Edición Amarilla a los Pokémon Rojo y Azul, pero en realidad es más aún. La torre de novedades empieza con **nuevo y exclusivo lugar que investigar y donde batallar: Battle Tower** se llama, y está al oeste de Ciudad Olivo. No lo busquéis: sólo en la edición Cristal. ¿Más cosas? Qué tal la **opción de pillar un Suicune.** Seguid, seguid leyendo...

El Suicune aparecerá custodiado por un original trío de luchadores. Bastará "convencerles" para hacernos con el perro mítico, un Pokémon que aprenderá nuevos movimientos a medida que aumente su nivel. **También los Unown tendrán nuevas cosas que decir,** pues su relevancia aumentará en esta edición. Visitando la zona de las ruinas encontraremos mensajes crípticos en las paredes. Descifrarlos será la clave para conocer a estos Pokémon.



Esta es la nueva Battle Tower de «Pokémon Cristal», y su localización en el mapa de Johto.

La nueva edición Cristal vendrá cargada de novedades tanto jugables como de aspecto. Algunas zonas lucirán un nuevo look.



Una nueva entrenadora

¿Habíamos hablado de la posibilidad de elegir a una entrenadora femenina, verdad? Pues tomad nota porque su Pokégear lucirá un aspecto más agradable y vistoso que la del entrenador. En esa línea, con **cambio de look incluido, veremos algunas secciones y escenarios,** que ahora lucirán nuevos colores y más detalles. Además, cada vez que un nuevo Pokémon salga a combatir habrá una pequeña secuencia de animación.

¿Hay o no suficientes razones para flipar con Cristal? Bueno, y eso que nos hemos dejado en el tintero que **habrá una nueva emisora de radio,** que los Pokémon aprenderán nuevos ataques, que las conversaciones entre los entrenadores serán nuevas... ¿Todo eso, cuándo? Nintendo España aún no ha definido ninguna fecha, pero ¿será en Navidad? Y **por supuesto, traducido.**

¿Listos para Pokémon Advance?

Nintendo podría enseñar sus nuevos Pokémon en septiembre

Los días **1 y 2 de septiembre** tenemos una importante cita en Londres. Nintendo celebrará un **mini-show** al estilo del Space World japonés, en el que **mostrará por primera vez en Europa ¡¡los juegos de GameCube!!** Sí, serán dos días de tests, alucinaciones y algún desmayo que otro (entre los redactores, por la emoción y tal). Además habrá **muchas novedades de Game Boy Advance.** Todos los nuevos juegos de la portátil (desde «Wario 4» a «Super Mario Kart») estarán allí. La pregunta es: ¿veremos algo nuevo de «Pokémon Advance»? Ya sabéis que la idea de Nintendo es tener listo el juego para la primavera de 2002. Pero, ¿lo veremos? Todo apunta a que sí, puede que en vídeo, al hilo de una presentación, pero que no vamos a quedarnos con las ganas de echar el primer vistazo al juego. ¡¡No faltaremos a la cita!!

Números redondos

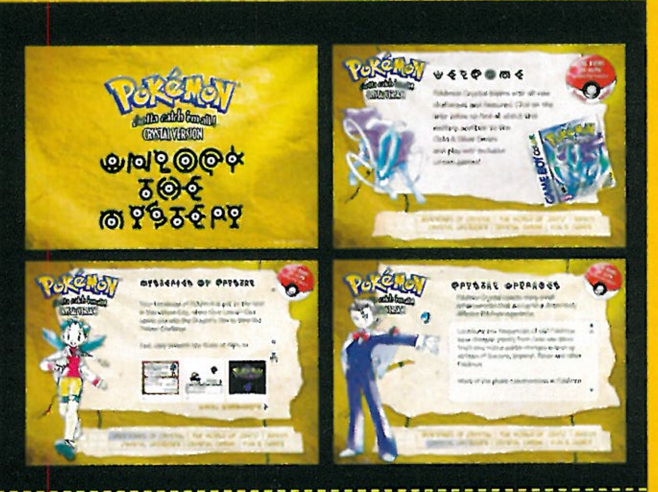
Según datos de Nintendo España, **Pokémon Oro y Plata ha rebasado los 600.000 cartuchos vendidos** (cifras de finales de julio) desde que llegó a las tiendas aquel 6 de abril. En tierras japonesas el "despiporre" Pokémon es similar. De **«Pokémon Cristal»** ya se han vendido más de **1.600.000 cartuchos**, mientras que **«Pokémon Stadium»** ya ha superado las 660.000 unidades. Está claro, Pokémon vende.

Poké.com

Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet

Pokemoncrystal.com

Pokémon Crystal ya tiene su página oficial. Normal, por otra parte, pues la expansión de Oro y Plata será el juego más completo de la serie, y el primero exclusivo para GBC. En el sitio encontrarás información vital para ser un sabihondo de Crystal aún antes de jugarlo: los cambios más importantes respecto a Oro y Plata, la ubicación y función de la nueva Torre de Batalla, el nombre de algunos nuevos entrenadores, y avances sobre alguna que otra sorpresilla respecto a los huevos Pokémon. También dispondrás de un mapa de Johto, tarjetas decoradas para enviar a tus amistades en la web (de momento sólo hay dos modelos, pero menos da un Graveler), y una serie de jueguecillos interactivos muy entretenidos y retantes para todo maestro Pokémon. Y además, puedes ganar un viaje a Tulum, una antigua ciudad sagrada Maya hasta arriba de ruinas que explorar, en Méjico, si demuestras conocer perfectamente todas las variedades de Unowns.



Los juegos On-Line de Pokémon Crystal











Dos de los retos requieren un conocimiento profundo de los Unowns, pues para jugarlos deberás saber qué letra del alfabeto representa cada uno. El puzzle con imágenes, el crucigrama y el trivial, se basan más en Crystal. Lee bien la página y los superarás.

Johtovillage.com

A lo mejor la intro os impresiona con su banda sonora (la de los nuevos capítulos de la serie de TV, versión USA), pero el sitio es muy típico. Eso sí, tiene un jueguecito interactivo (haciendo buen uso del Flash) que merece la pena probar. Se llama Skating Pikachu. Algo así como un intento de Surfing Pikachu, pero más cutre, ya que aquí vemos a Pikachu en un monopatín, esquivando cubos de basura. Probadlo, probadlo, ya veréis como engancha la tontería.





Pokesky.com



Este sitio, completo donde los haya, guarda cositas muy especiales. La primera, una treintena de modelos 3D de Pokémon, pertenecientes al diseño utilizado para el primer Pokémon Stadium. Otra, algunas divertidísimas conversaciones que han tenido lugar en su chat sobre Pokémon. Y tampoco tiene desperdicio su sección de dibujos de fans, tanto por su calidad como por su... pongamos, simpleza en el trazo. Por lo demás, como es de esperar, información sobre todos los juegos Pokémon, algunos iconos molones, sección del juego de cartas... lo típico y un poquito más.





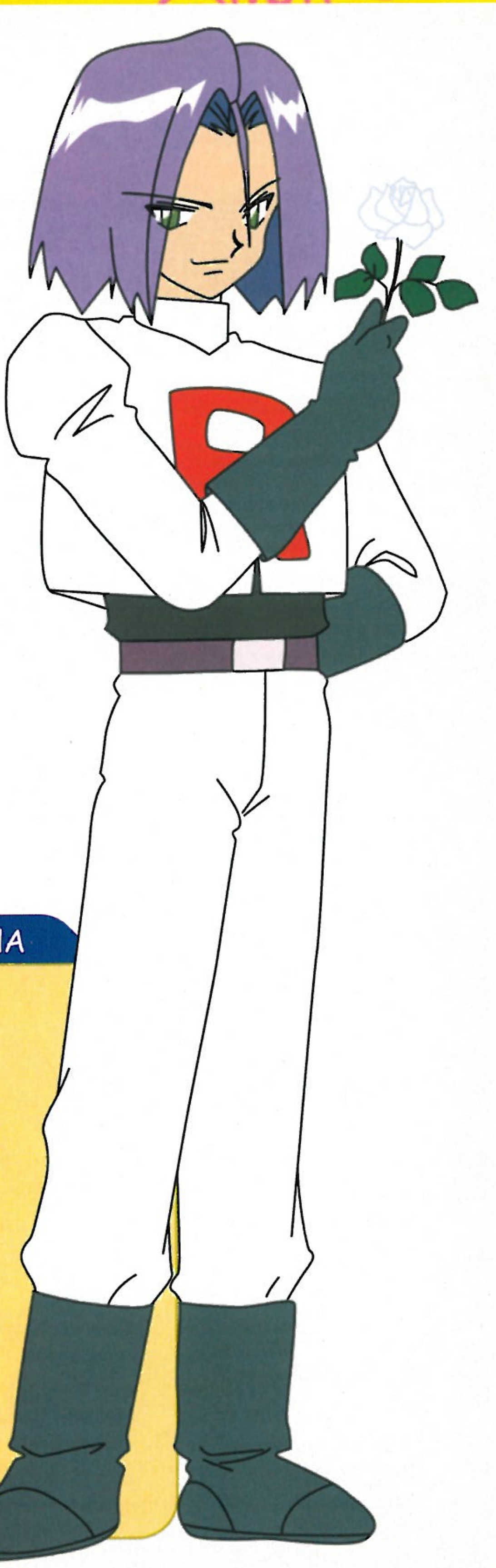






CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON PUZZLE CHALLENGE
5 MANTAS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON SEPTIEMBRE ".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 17 de Agosto de 2001 y 17 de Septiembre de 2001.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 18 de Septiembre de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Noviembre de 2001 de la revistaPokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO east west
MATTEL INTERACTIVE
KOCH records
Nintendo
SporTandem
pokémon.nintendo.es

JAMES



Su infancia fue tempestuosa, pues, procedente de una familia ricachona, se vio prometido con una chica, de nombre Jessibell, a demasiada tierna edad. Se escapó de casa por algún motivo más que el horroroso nombre de su prometida, y se unió a un grupo de jóvenes rebeldes, donde conoció a la atractiva Jessie. Así, unieron sus sueños de fama y riqueza y decidieron formar un equipo para hacerse con el control de todos los Pokémon y, posteriormente, del mundo entero. No sabe ni quiere imponerse a Jessie, le gusta ser como es. Y a nosotros también, sobre todo cuando nos hace reír con sus meteduras de pata.

FICHA

VIVE EN:
Un globo. Sigue a Jessie a todas partes.

SU FUNCIÓN ES:
Aparte de la misma que Jessie, también le gusta hacer las payasadas más inteligentes del Team Rocket.

APARECE EN LOS JUEGOS:
Amarillo y Puzzle League.

CURIOSIDADES:
Se viste de chica en muchos de los capítulos de la serie, y resulta igual o más atractivo que Jessie. Le encantan las rosas y... y los donuts (que sí, que es verdad).

JESSIE

Rojo y verde, verde y ¡ojo! Si se te ocurre descolocarle un rojo pelo (o un verde ojo) a la altiva jovenzuela, prepárate para una feroz lucha contra el Team Rocket al completo. A Jessie, la que manda en el Team Rocket, no la verás en las ediciones Azul y Rojo, pero en Pokémon Amarillo te dará la lata, junto con su amigo (suponemos) James, durante todo el juego. La soberbia no le viene de la infancia, pues procede de una familia pequeña y humilde, sino que sus ansias de convertirse en chica rica y famosa empiezan a urgirle en demasía, y cada vez pierde los nervios con mayor facilidad. Es muy maja pero, si te acercas a ella, hazlo con cuidado. Podría insultarte, despeinarte, empujarte, arañarte, descabezarte... Tú mismo.

FICHA

VIVE EN:
Un globo. Donde estén Ash y Pikachu, encima está el Team Rocket.

SU FUNCIÓN ES:
Fastidiar como nunca lo ha hecho nadie al pobre Ash. Hasta que no le quite a Pikachu, no parará.

APARECE EN LOS JUEGOS:
Amarillo y Puzzle League.

CURIOSIDADES:
Su familia era tan pobre que la mamá de Jessie solía hacer la comida con la nieve como ingrediente base. Casi adulta, ahora a Jessie ha llegado a gustarle llenarse la boca de nieve.

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores! Ya se acaba lo bueno. Mis vacaciones fueron cortitas, pero aproveché el tiempo en Islas Espuma para descansar y prepararme para la piscina llena de cartas que me esperaba a la vuelta. Por cierto, he tomado tanto el sol que mi piel está casi dorada. Incluso hay entrenadores que me confunden con un Hypno... Bueno, vamos al tema...

El Pokémon Jimmy

1. ¿Me podrías decir dónde porras está Jimmy?
2. Ahora en serio, me gustaría saber en qué nivel evoluciona Houndour a Houndoom?
3. ¿Cómo se puede conseguir a Celebi? ¿Y a Mew? ¿Dónde a Remoraid y en qué nivel evoluciona éste a Octilleri, el pulpo?
4. ¿A qué hora del día sale Electabuzz?

Alvaro Chacón Montero (Sevilla)

1. A ver... Jimmy es un "colaborador" que pulula por la redacción de la revista, todavía no le han sacado en ninguna edición de Pokémon, que yo sepa. Si lo dices porque en el número pasado salió menos de lo habitual probablemente se deba a lo ocupado que está con su propia sección, el tío.
2. El Pokémon de Fuego y Siniestro más... er... de Fuego y Siniestro, Houndour, evolucionará en Houndoom cuando llegue al Nivel 24. Escondeos de él.
3. De Celebi y Mew no puedo contaros nada que no sepáis. Es decir, de momento sólo pueden ser vuestros si Nintendo "os los pasa". En el momento en que se sepa alguna novedad acerca de su posible captura, yo mismo me encargaré de escribirlo en el cielo con fuegos artificiales si hace falta. Pero por favor, no desconfiéis de mí, os cuento exactamente lo que sé. ¡Y si yo sí los tengo es porque trabajo en este pedazo de revista! Sobre Remoraid te diré que puedes encontrarlo si pescas en la Ruta 44, es decir, la que va de Pueblo Caoba a la Ruta Helada. Será un Octillery cuando alcance el nivel 25.
4. Hay Electabuzz salvajes a cualquier hora del día en la Ruta 10. Y gracias a ellos podrás hacerte con el genial Elekid... así que no dejes de capturar alguno.





¿Cuál es la clave?

1. En Pokémon Oro y Plata cuando sale la pantalla de presentación en la que aparecen Ho-oh o Lugia, si pulsas el botón B, Select y Abajo, se leerá "¿Quieres cambiar la hora?". Cuando selecciones sí te pedirá que introduzcas una contraseña... ¿Sabe cuál es?... ¿Me la puede decir? Un amigo me dijo que era para atrapar a Celebi... ¿Es verdad o no?

2. **En Ciudad Azulona, en el charco donde salen Grimer y Muk, ¿qué hago para solucionarlo?**
3. **¿Sabe hacer que el dueño de la Zona Safari vuelva a Ciudad Fucsia?**

Carlos Alba Ponce (Valencia)

1. Bien... tal y como se indica una vez has introducido la combinación de botones, la contraseña sirve para cambiar la fecha y la hora de tu partida, no para pillar a Celebi ni nada por el estilo. No hay una clave universal que se pueda utilizar en todos los cartuchos. Cada clave viene definida por ciertos campos personalizados en tu juego, como el nombre y cosas así. Aún estoy estudiando la forma de que podáis descubrirlas y espero poder decíroslo pronto, pues me parece muy interesante que consigáis beneficiaros de esta posibilidad (regalos misteriosos a todas horas, ¿no es apetitoso?...)
2. Limítate a capturarlos. Los pobrecillos están cansados de vivir en lugares oscuros, es comprensible.
3. Siento decirte que no hay forma de disfrutar de la Zona Safari en ninguna de las nuevas ediciones: parece que el dueño no se digna a volver. Lo único que puedo hacer es aconsejarte que visites el Concurso de Bichos del Parque Nacional, lo que algunos llaman la Plaza del Descanso. Es lo más parecido al Safari Pokémon que encontrarás, aunque apuesto que en futuros juegos podremos disfrutarlo de nuevo... y de forma mejorada. No en vano será ya en GameCube o en GBA, la nueva generación de consolas Nintendo.



Ditto pasa de atacar

1. **Profesor, tengo las ediciones Roja y Plata de Pokémon y en la primera un Ditto sin ningún ataque. Lo que hice para que me ocurriera fue ponerle el mote "DITTY", dejarlo en la caja 64 del Pokémon Stadium y por último luchar contra un Squirtle. Tras esto, nunca ha recuperado su ataque. ¿Qué crees que le habrá pasado?**
2. **En la Edición Plata de Pokémon me ha dicho un amigo que estuvo en la Liga Naranja... ¿Es verdad?**

Juan Carlos Luque González (Alicante)

1. A primera vista podríamos pensar que se trata de una trola o rumor a los que tan acostumbrados estamos, pero no hay que confundirse. Este problema con Ditto ya lo han detectado más entrenadores y pienso que se debe sin duda a la naturaleza inestable de este Pokémon "multiforma". Lo que puedo decirte es que guardes ese Ditto como pieza de colección (esos Pokémon raros, de colores o en niveles imposibles son muy llamativos y difíciles de conseguir) y a los demás entrenadores os aviso de que no por seguir los pasos que ha narrado nuestro colega obtendréis la misma

LA CARTA DE ORO

La clave es COMPLEMENTAR

1. **Vale, me rindo. ¿Dónde está Aerodactyl en Pokémon Plata, Profesor? Sé de buena tinta que está, que no hay que pasarlo de las antiguas... pero no hay forma de encontrarle.**
2. **Me parece una pérdida de turno absurda el ataque Día Soleado. ¿A usted no?**
3. **Si un ataque que aprende mi Pokémon, por ejemplo en el nivel 47, y yo lo tengo en MT... ¿no es más fácil enseñárselo de esta manera?**

Luis del Río Chicote (La Rioja)

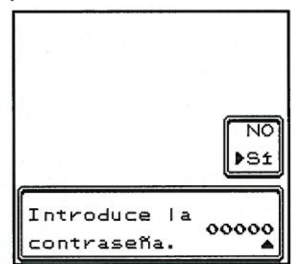
1. Vale que solo hay un Aerodactyl, pero tampoco es tan difícil... Captura un Chansey (en otra pregunta de este consultorio encontrarás cómo hacerlo si aún no está en tu equipo) y marcha con paso ligero hacia la Ruta 14, donde una buena muchacha te lo cambiará por el prehistórico Pokémon.
2. Pues no. No sólo no me lo parece, sino que además creo que es fundamental que lo tengas en tu lista. Muchos entrenadores piensan que es mejor usar uno de los cuatro espacios con un ataque potente, porque los ataques reforzadores no son muy efectivos, pero no estoy de acuerdo. En las nuevas ediciones se ha mejorado tanto su número como su eficacia, lo que ha potenciado más la estrategia a la hora de afrontar los combates. Día Soleado es parte de esta mejora. Rayo Solar sin necesidad de recargar luz... poder hacer por ejemplo tres de estos ataques seguidos hace que merezca la pena enseñárselo a tu Pokémon.
3. Opino que es mejor que lo aprenda naturalmente. Tardas más, es cierto, pero piensa en esto fríamente: ¿Merece la pena gastar una MT que probablemente sólo aparezca una vez en el juego, cuando puedes tener ese mismo ataque si subes niveles?... No estoy en contra de todo lo que no sea natural, como me dicen algunos. Puede que no me guste el uso de los Caramelos Raros, simplemente porque la otra opción para crecer niveles es probadamente superior... pero me parece justificado mejorar enseñando MT's a los Pokémon, así como apoyo que uséis Más PP en vuestros ataques favoritos... Lo que digo es que lo suyo es que busquéis complementar lo que sabe y puede hacer vuestro Pokémon de forma natural, y no le enseñéis por enseñar.





recompensa, pues se trata, con toda seguridad, de uno de esos "fallos" con los que de vez en cuando nos sorprenden nuestros juegos, y no un truco preparado por los programadores.

2. Dile a tu amigo que naranjas de la China, o lo que es lo mismo, que no hay Liga Naranja en ninguna de las ediciones actuales de Pokémon, como tampoco exclusivas de la Serie de TV .



LA CARTA DE PLATA

Un poquito de lo que viene

1. ¿Dónde están Chansey, Qwilfish y Sneasel?
2. ¿Heracross es la evolución o preevolución de Pinsir? Si lo es... ¿Cómo lo puedo conseguir?
3. Lapras... ¿Dónde estás? También hay un mono con la cola en forma de brocha, ¿dónde se encuentra?

Adnan Sabir Martínez (Barcelona)

1. Chansey está en las Rutas 13, 14 y 15, a todas horas. Para pillar a Qwilfish, usa tu caña en las Rutas 12, 13 y 32. Sneasel será un poco más difícil... Entra en el Mt. Plateado de noche, o también en este horario busca por la Ruta 28, es decir, el lugar de paso que hay para llegar al monte que digo.
2. Pese a su parecido físico, se trata de dos Pokémon que no tienen relación entre sí. Sólo algunas similitudes. Heracross no tiene evolución ni pre-evolución, como Pinsir, ambos tienen el tipo Bicho (si bien Heracross es además Lucha), y su parecido físico es notable, aunque Pinsir tiene dos cuernos e intimidan bastante más que los de su amigo de las ediciones Oro y Plata. Me imagino que aunque no es quien creías, seguirás interesado en este Pokémon, así que te diré que se esconde en estado salvaje en cualquier arbusto de Johto y tendrás que hacerle bajar con el Golpe Cabeza, pues no es amigo de estar en el suelo, como muchos bichos.
3. Está en la Cueva Unión, lugar de paso que está situado en las Ruinas Alfa. Lapras aparece únicamente los viernes, una razón más para esperar con ansia a que llegue ese día. El "mono" al que te refieres es sin duda Smeargle, que salió en "Mis Pokémon Favoritos" del número pasado... Lo encontrarás pintando frescos en las Ruinas Alfa, o sea que los dos por los que preguntas están a tiro de Poké Ball.



Extraña infección

1. Coleccionando y cambiando Pokémon con las ediciones anteriores, me encontré con algunos objetos: Bola Luminosa, mini-seta, Colaslowpoke, ladrillo, escamadragón, hoja dorada y plata. ¿Para qué sirven?
2. También colecciono cartas. Tengo éstas: flor, surf, amor, retrato, música, eón, cartmorfosis. ¿Cuáles me faltan?
3. El Profesor Elm me llamó y me dijo que había descubierto una enfermedad llamada POKERÚS, que se pasaba con el tiempo. A mi Crobat le ponía en el estado POKERÚS. ¿En qué consiste esta enfermedad?... ¿Qué le pasará a mi Crobat?
4. Además de evolucionar a Porygon... ¿Tiene otra utilidad la Mejora?

Oscar Argudo Medrano (Barcelona)

1. Bola Luminosa duplica el ataque especial del Pikachu que la lleve. La Mini Seta sirve para venderse por un pequeño ingreso extra; sin embargo tanto Ladrillo como Colaslowpoke tienen un precio mucho mayor. La Escama Dragón aplicada a un Seadra mientras es intercambiado, le evolucionará. Por último podréis vender a buen precio las dos hojas.
2. Vas bien. Te faltan tres. Se trata de Azul que está en Ciudad Carmín, y las misteriosas Carta Celeste y Carta Espejismo. Por cierto que éstas no son muy comunes y desconozco sus dibujos o su utilidad.
3. El Pokerús es un Virus Pokémon que afecta a ciertas características de tus Pokémon. No tiene efectos perniciosos (negativos) a largo plazo, o sea que puedes estar tranquilo, si bien infectará a cualquier Pokémon que lleves en tu equipo. Lo que muchos entrenadores me han comentado es que lo mejor es aislar al Pokémon infectado en primer lugar en una caja lo más rápidamente posible. Desconozco lo que provoca esto, pero cualquier cosa que descubra al indagar seréis los primeros en saberla... ¡Como siempre!
4. ¿Te parece poco?... Su nombre puede llevar a engaño. Es muy apetitoso, pero sólo sirve para "mejorar" a Porygon transformándole en Porygon 2 cuando el primero lleva el ítem al ser cambiado.



Transferencia incompleta

El otro día intenté cambiar Pokémon de mis otras 3 Ediciones, Roja, Azul y Amarilla, a la Oro y cuando iban a entrar en el Centro de Cambio salían automáticamente de allí. ¿Qué pasa, por qué no se puede?

Lucas García Martín (Las Palmas)

En principio la razón más lógica que se me ocurre es que lleves en tus equipos de Oro algunos Pokémon que no sean

compatibles con la Cápsula del Tiempo del Club Cable. La transferencia será incompleta si mantienes en tu equipo de seis a alguno de los 100 nuevos Pokémon, pues sería imposible mandar por ejemplo a Teddiursa a la Edición Roja ya que aun no se había descubierto. Si ésta no es la razón, sólo se me ocurre que tu cable link o el puerto al que va enchufado en alguna de las dos consolas no funcione bien... pero es sólo una posibilidad...



Un clásico

1. Es la primera vez que le escribo. Y me preguntaba lo siguiente: ¿Cómo se llega a Ciudad Plateada? Lo he intentado todo y ¡NO LO CONSIGO!
2. ¿Me puedes decir dónde está?... ¿Dónde consigo un Clefairy?
3. ¿Es verdad que se puede evolucionar a Slowpoke con Shellder?

Begoña Mª Rodríguez García (Las Palmas)

1. Snorlax tapa el camino. Para despertarle, tienes que conseguir la Tarjeta Expansión de la radio de tu Pokégear. Con ella podrás sintonizar la Poké Flauta que necesitas para que se mueva. Como ya os he contado, la clave está en poner en funcionamiento la Central de Energía con la maquinaria que está en un charco del Gimnasio de Misty. Esto pondrá contento al hombre vestido de negro con sombrero en la Torre de Pueblo Lavanda, y os dará lo que buscáis. A todos los que os habéis atascado en el juego os recomiendo que de ahora en adelante no perdáis de vista la guía de Nintendo Acción, que ya está metida en los recorridos.
2. Para que aparezca en el interior del Mt. Moon a cualquier hora, has de salir por el sótano llegando a un pequeño jardín donde los lunes hay una roca. Cárgatela.
3. No, no puedes realizar fusiones entre los Pokémon. Es cierto que Slowbro lleva un Shellder en la cola y que si éste deja de morderle vuelve a su primera evolución, pero para conseguir el paso contrario sólo necesitas subir a Slowpoke al Nivel 40.



Sobre niveles y desniveles

1. ¿Cuáles son las ventajas y desventajas de que otro entrenador suba niveles a tu Pokémon y luego te lo devuelva?
2. ¿Porqué a veces al usar un Pokémon sus ataques son o no son Super Efectivos? ¿Se debe al Tipo?

Damián Moliner Vivar (Vigo)

1. Todos los buenos entrenadores tenéis que acostumbraros a confiar en la paciencia a la hora de construir Pokémon que puedan ser verdaderos campeones. Si un amigo te da su espécimen, cuando tu luches con él tendrás la oportunidad de ganar el número normal de Puntos de Experiencia multiplicados por 1,5. Es muy apetecible ver en tu equipo Pokémon de alto nivel con un esfuerzo reducido, pero al final esta prisa provocará una caída notable en estadísticas como Ataque, Defensa y demás, pues sin duda los Pokémon entrenados desde "jovenzuelos" son los más poderosos.
2. No, estás en lo cierto, pero con matices. Depende de la combinación del Tipo de tu ataque con el del propio Pokémon. Un ejemplo: cuando un Pokémon usa Puño Dinámico del tipo Luchador contra uno como Tyranitar de tipos Siniestro y Roca, se da el caso de que el ataque será efectivo contra sus dos naturalezas, provocando cuatro veces el daño normal en él (de 100 pasaríamos a 400). Es lo que llamamos Super Efectivo. Pero si un Pokémon de Agua usa un ataque de este tipo contra uno de Fuego, también aparecerá en la pantalla como Super Efectivo, aunque sólo duplicará el daño normal. Esto ayuda a demostrar también lo peligroso de algunos Pokémon de tipo compartido. De hecho mi consejo es que hay que fijarse bien para conocer cómo sus puntos fuertes pueden ser contrarrestados por los débiles y viceversa. Espero que ahora lo tengas claro.







Me ha salido rana

1. Tengo 249 Pokémon y no he visto ni tengo al Pokémon 186. Por favor, Profesor Oak, ¿me puede decir dónde está y explicarme cosillas sobre él? Muchísimas gracias, estoy un poco desesperado.
2. ¿Sería tan amable de decirme los ataques que aprende Bellossom?
3. ¿Poliwrath evoluciona? Si evoluciona, ¿cómo se consigue?

Victorio González Rodríguez (Almería)

1. En el juego alguna persona te habla sobre la existencia de esta rana Pokémon, Politoed. No tienes más que colgarle una Roca del Rey a Poliwhirl e intercambiarle, para que salte a tu equipo. Felicidades, ya te has hecho con todos (bueno, sin contar a Celebi, ¿verdad?...). No todos pueden decir lo mismo.
2. Sí hombre sí, no hay problema. Son poquillos así que no me costará recordarlos. Veamos, Absorber, Dulce Aroma, Paralizador, Danza Pétalo y en el 55 Rayo Solar. ¡A mandar!
3. Ves, no ibas desencaminada en tu búsqueda del Pokémon que te falta. Poliwrath no, pero su pre-evolución Poliwhirl... ¡narices, esto ya te lo he contado antes! No, sí es que últimamente me repito que es una barbaridad. Me debe haber afectado el sol más de lo que yo pensaba...



¡Celebi, aparece, te lo ruego!

1. Estoy desesperado buscando a Celebi, ¿puede decirme el rumor sobre cómo capturarle que más haya llegado a sus oídos, por favor? Quiero probar todas las formas posibles antes de rendirme y dejarlo por imposible.
2. ¿Qué juegos que no sean nuevas ediciones están en preparación para Game Boy?
3. ¿Cuántos Pokémon consiguió usted capturar en su etapa como Entrenador Pokémon?

Joan Cabanillas Escudero (Barcelona)

1. Mi decisión de no seguir escribiendo todos los rumores que llegan a mis manos por carta se debe únicamente a que no quiero que haya entrenadores confundidos, como pasó con todo el tema de Missingno, Mew y demás de las anteriores ediciones. La gente dice que debe de tener algo que ver con el Guardián del Encinar, pero os aseguro que no podréis capturar a Celebi por vuestros propios medios. Mejor dedica tu tiempo a convertirte en un entrenador imparable, es mi consejo.
2. Solo veo «Trading Card Game 2» en el horizonte, pero nunca se sabe... si te refieres a la Game Boy clásica igual ni ése, pues desconozco si «TCG2 será», como «Cristal», sólo para GB Color (y Advance, claro)
3. La verdad es que en mi época de explorador no se conocían tantos Pokémon. Probablemente os pase a vosotros cuando os acerquéis

ALINEACIÓN POKéMON

El equipo de Carina Maria Hofmann (Las Palmas)

Sr. Oak, le diré mi grupo de Pokémon, a ver si le gusta: Typhlosion nivel 90, Mewtwo nivel 75, Lugia al nivel 77, Feraligatr nivel 51, Togetic nivel 56, Zapdos nivel 54. También tengo a Snorlax en el 51, Dodrio en el 53, Venusaur en el 72 y Cleffa en el 49. Por cierto, ¿Bellossom es la evolución de Gloom o de Vileplume?

Para empezar, Bellossom es la evolución de Gloom. En cuanto a tu equipo, que es a lo que vamos, está bastante bien, pero yo lo compensaría un poco más. Tienes entre tus reservas buenas opciones para añadir en alguna circunstancia especial a tu equipo, pero debes trabajar sobre la base del "titular". Yo te recomendaría que hicieses lo posible para convertir a Feraligatr en un poderoso Pokémon de agua: es fundamental que el Pokémon que tengas de este tipo y de fuego sean poderosos (con Typhlosion ya lo has logrado) pues son grandes aliados, buenos en prácticamente todo. Me doy cuenta de que tienes a dos de los tres de inicio entre tus seis, por lo que está claro que uno te lo han pasado. Si el que te han pasado es el Typhlosion en 90, directamente en este nivel, está bien, pero en caso de que sea Feraligatr, yo me decantaría por buscar otra opción pues tiene muchos niveles por subir y al ser intercambiado sus estadísticas no serán tan buenas como un Pokémon que hayas criado desde la base. En cuanto a las demás plazas, en contra de lo que muchos puedan pensar, Lugia y Mewtwo son completamente compatibles en un mismo equipo aunque ambos tengan el mismo tipo, pues cada cual aporta ataques de una magnitud y puedes aprovechar este dúo distribuyendo alguna MT interesante (pienso en Ventisca) sobre ellos, que les haga complementarios (no les dejes con ataques iguales). Espero que sigas así, te convertirás en una gran entrenadora. ¡Ah!... Y... ¡Ánimo Togetic! Sin ser un gran luchador seguro que encuentras tu hueco.

a mi edad. Si seguimos con el actual crecimiento de especies, puede que en 5 años lleguemos al millar, ¿no os parece? No puedo decir que fuese el mejor entrenador del Mundo, siempre me tiró más la investigación, pero me defendía bastante bien.



Fan de Furret

1. ¿En qué zonas puedo pescar a Chinchou?
2. Tengo un Furret. ¿Qué MT's o MO's sería conveniente enseñarle?
Juan Molina Simón (Madrid)

1. Buf... está complicado (sarcasmo)... A cualquier hora, usa tu caña y pesca en: Isla Canela, Ciudad Carmín, Ciudad Olivo, Pueblo Paleta, Pueblo Primavera y las Rutas 20, 21, 26, 27 y 41... Dadme un minuto que tomo aire...
2. Este raro Pokémon (si tratas de capturarlo salvaje) tiene como principal baza en ataque la velocidad, combinada con un más que considerable PS. Por contra, su especial es bastante tosco. Enfocar los ataques que le enseñes hacia sus puntos fuertes será tu misión... se me ocurre que le enseñes Excavar, Poder Oculto si está en nivel alto, Puño Trueno para paralizar y Rapidez... pero haz balanza con lo que tiene y aprenderá. En cuanto a MO's, puede aprender tres, pero no te lo recomiendo. Si consigues mantenerlo en tu equipo ideal con capacidad para ayudar en combates avanzados, tendrás mis más sinceras felicitaciones y habrás demostrado ser un gran entrenador.



Este está hecho un pájaro

1. ¡Me encantan los Pokémon de Tipo Volador! Los estudio, pero no estoy seguro de una cosa: El ataque aéreo tiene 140 puntos de fuerza y el aerochorro 100. Éste además tiene probabilidades de Golpe Crítico, pero las posibilidades de estos Golpes han bajado respecto a ediciones anteriores. ¿Qué ataque es mejor?
2. Los Pokémon Voladores son muy rápidos pero tienen poco especial... ¿son ésos sus puntos débiles y fuertes?
3. Si necesitas un buen Pokémon Volador y no puedes tener a uno Legendario... ¿No sería Pidgeot el Pokémon perfecto?
Juan José de Landecho y Tallo (Madrid)

1. Se ve que los estudias, se ve... ambos son grandes ataques, con el problema de tener pocos PP, pero ataque aéreo tarda un turno en cargarse, lo que es su principal punto en contra. Es cierto que la posibilidad de Golpe Crítico es algo difícilmente demostrable de forma "científica", es decir, que no se puede asegurar cuándo se va a producir uno, es prácticamente aleatorio, pero aun así es una posibilidad muy interesante. No sé... yo personalmente creo que me quedo con Aerochorro.
2. Sí, así es. Además no suelen ser muy malos atacando. Atento a los nuevos Pokémon de doble tipo que incluyen Volador.
3. Pidgeot es el más poderoso entre las aves propiamente dichas, pero en una pelea igualada contra un Pokémon eléctrico, no tiene ABSOLUTAMENTE nada que hacer. Si tienes que meter en tu equipo un Pokémon que lleve entre sus tipos el Volador, yo preferiría buscar

ME GUSTA, NO ME GUSTA

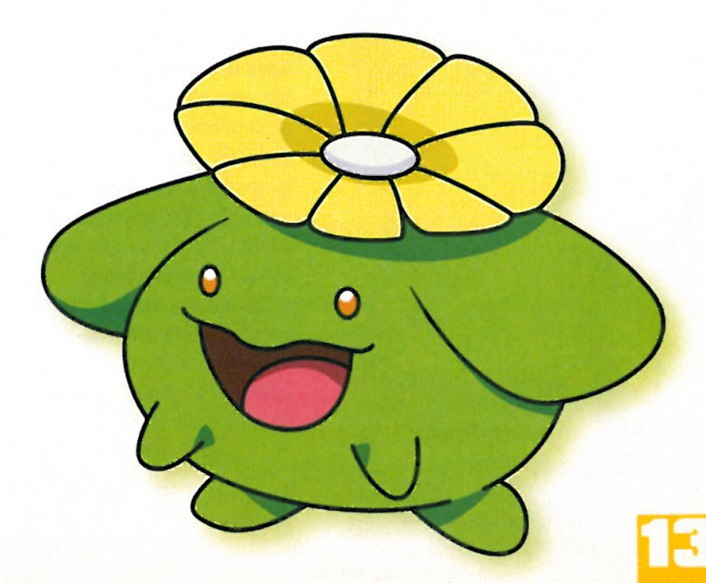
El mes pasado se nos pasó decir que la sección fue obra de Francisco Sánchez Roldán, de Barcelona, este mes Santi Lorenzo Silva, de Cádiz, nos cuenta sus preferencias Pokémon.

ME GUSTA

- ¡Las mantas Pokémon para el invierno! Y las toallas para el verano, como la que me ha regalado mi tío.
- Que estoy construyendo mi página web de Pokémon y poco a poco he conseguido una colección de imágenes de la serie alucinantes.

NO ME GUSTA

- Que la Game Boy Advance en la que sale Celebi sólo la tengan en Japón. ¡Vaya "Suertudos"!
- Que Ledyba se parece un montón a un Digimon, pero bueno, también en Digimon hay muchos "Pokémon".



MIS TROLAS PREFERIDAS

¡Damas y caballeros!... ¡niños y niñas!... ¡pasen y vean los más originales rumores infundados que surcan el Universo Pokémon!... ¡Son muy llamativos!... ¡No caigan en la trampa, no se crean ni uno!

1. ¿Es verdad que si consigues un Mr. Mime hembra, como el de Sabrina, llevará el ataque Vuelo Espacial, con el que puedes viajar a un extraño planeta llamado Ruchi donde está Lugia y todos los transeúntes hablan un idioma raro e incomprensible? Mónica Cueva Tarín (Málaga)

2. ¿Es verdad que determinados días aparece en Kanto un Circo? Si es verdad ¿cuándo lo hace? -Antonio Lara Cala "Entrenador Delta" (Madrid)

1. BRUFRFRR... VAYA LÍO!... Es tan falso como que estoy preparado para correr los 100 metros vallas en las próximas Olimpiadas. Quien te haya contado eso debe tener una campana gigante sonando sobre su cabeza permanentemente, de otra forma no se entiende como alguien puede estar tan sonado como para inventarlo. Ni que decir tiene que Mr. Mime hembra no se puede capturar (por algo se llama "Mr."), y que el ataque "Vuelo Espacial" (aquél que supuestamente te llevaba a Planeta Lugia) tampoco lo encontraréis en ninguna MT. Mónica, mi consejo es que hagas lo posible por alejar tu cabeza de los instrumentos de percusión, podrías correr la misma suerte que el "simpático" que te dijo eso y acabar "turuta".
2. Sí, el "Gran Circo del Planeta Ruchi" aparece los sabamingos, viércoles y fiestas de guardar. ¡TRLIIII... ¡PERLD!... ¡GRLINKE!... No existe ese Circo en ninguna edición de Pokémon, aunque es divertido imaginar qué Pokémon serían los payasos... cuáles los trapecistas... quién lanzaría fuego por la boca...



uno bueno dual. Charizard es una bestia, sin ir más lejos. Si aun así te decantas por Pidgeot, centra tus esfuerzos en enseñarle ataques de su naturaleza que puedan serle muy útiles cuando pelees contra Bichos, Plantas y Luchadores, sus principales ventajas naturales (aparte de la defensiva ante los tipo Tierra).



A vueltas con Persiaqueen

1. Quisiera contarte que te tomaron el pelo en "sus trolas preferidas" de Julio. "Persiaqueen" tiene 11 letras (sí, sé contar) y un nombre no puede tener más de 10.

Lander Ramos (Cádiz)

2. En la Revista Pokémon Nº 12 le escribieron explicándole el problema de "Persiaqueen" y la caja llena de Meowths. Usted dijo que su primo probablemente se hubiera dedicado a capturar Meowths y meterlos en una caja para gastarle una broma. Yo pienso que debió ser un fallo del juego, porque dudo mucho que con la Edición Roja se hubiera dedicado a capturar Meowths, ya que no aparecen aquí.

Daniel González Plaza (Cantabria)

1. Precisamente de eso se trata la sección "Mis trolas preferidas", Lander, es un espacio donde incluyo los rumores más increíbles que me llegan, y lo que comentas del nombre de 11 letras es otra prueba de que lo que me contó José María es imposible.
2. He recibido montones de cartas en las que me contáis estos dos detalles acerca de aquella "Trola". Habéis demostrado ser unos investigadores estupendos, mucho tesón y un gran dominio del asunto Pokémon, por lo que os felicito. He de reconocer que se me pasó el detalle de la Edición Roja, pero sigo pensando que lo que me comentáis es absolutamente imposible. Ya que no pudo capturarlos él mismo, tendría un cómplice o... vete tú a saber... el caso es que el "Tema Persiana" está cerrado (martillazo) y no tengo más que decir. Hasta la próxima, al menos.



Un cero patatero

1. ¿Me podría explicar cómo se captura al Pokémon número cero y cuál es?
2. Cuando estuve en S.S. Anne conseguí CORTE y dejé que se debilitasen todos mis Pokémon. Esto ha producido que el barco siga estando allí. Un amigo me ha dicho que puede llevarte a Ciudad Soleada, ¿es cierto?... No quiero intentarlo por miedo a que se marche el Barco.

Antonio Trujillo Vázquez (Jaén)

1. Propiamente dicho no existe un Pokémon Nº 0. Por lo

menos de momento no se ha encontrado... ni los Pokémon de números negativos... No, fuera de bromas, digo esto porque Missingno llevaba el cero, pero no es un Pokémon "oficial", sino simplemente un fallo de programación
2. Para ir a Ciudad Soleada lo que deberías hacer es salir a la calle, en Jaén debe hacer calorcillo, ¿me equivoco? No debes temer que se marche el barco. Una vez que has visitado el camión como turista, puedes dejar que se marche tranquilamente, y si alguna vez te apetece volver sólo tienes que usar el truco que contamos en números anteriores para esquivar al guardia (que por cierto es bastante feo, el guardia, digo).

Confía en la Fuerza, joven Skywalker

1. **Prof, el otro día me ganaron tres veces seguidas unos amigos que solo veo los fines de semana y NECESITO que me ayudes a ganarlos. ¿Cuál es tu Pokémon preferido? Dímelo... lo entrenaré y convertiré en la pesadilla de mis amigos, se lo prometo.**
2. **Ahora que podemos, queremos cambiarnos todos los Pokémon que evolucionen mediante este sistema, pero necesito que me los diga todos, ¿vale?**
3. **¿Se llamará alguna vez esta sección "El Profesor Elm te responde"?**

Entrenador Vaboshombre (Las Palmas)

1. Ya sabéis que no me gusta decir sólo uno... tenéis que comprenderme, soy un investigador que adora a todos los Pokémon... a todos los considero alucinantes, cada uno con sus cosas... ya sé que quieres ganar a tus amigos, pero para eso lo mejor que puedes hacer es estudiar bien sus Pokémon y sus tácticas, para ver en qué puntos fallan y contrarrestar así los tipos que ellos tengan. Te recomiendo que eches un ojo al recuadro de la "Alineación Pokémon" que aparece en el consultorio todos los meses. No penséis que perder es siempre malo. Aprended de vuestros errores, que se confíen y volved para demostrar quien es el mejor.
2. * Kadabra - Alakazam
   * Graveler - Golem
   * Haunter - Gengar
   * Machoke - Machamp
   * Poliwhirl - Politoed (con Roca del Rey)
   * Onix - Steelix (con Revestimiento Metálico)
   * Scyther - Scizor (con Rev. Metálico)
   * Porygon - Porygon2 (con Mejora)
   * Slowpoke - Slowking (con Roca del Rey)
   * Seadra - Kingdra (con Escama Dragón)
3. ¡Por última vez!... ¿ya no os caigo bien o qué?...Empiezo a pensar mal... Esta sección se llamará así mientras yo siga en ella, y a pesar de estar tan ocupado con otros temas del laboratorio espero quedarme mucho tiempo porque me encanta prestaros mi ayuda. ¡Elm, no te frotes las manos!



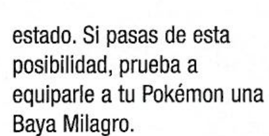
Y para terminar... (redoble de tambor)

1. **¿Qué ataque me recomendarías usar en un Dragonite que he adquirido en mi Edición Oro? Me han aconsejado la MT Enfado. ¿Es buena?**
2. **Estoy intentando llegar por todos los medios frente al Líder del Gimnasio de Pueblo Caoba (Fredo) y no hay forma de ponerse junto a él por culpa del hielo que hay alrededor. ¿Alguna solución?**
3. **Me han dicho que en Smash Bros. de Nintendo 64 hay más Pokémon con los que luchar a parte de Pikachu. ¿Me puedes decir nombres?**

Gerardo Condeminas Méndez (Badajoz)

1. Enfado es un ataque natural de Dragonite, que aprende al nivel 61 (mientras que Dratini lo hace al 50). Enfado no está disponible en MT y sí, es altamente recomendable. Lo negativo de este movimiento es que tu Pokémon queda confundido automáticamente después de utilizarlo. Para esto te vendrá bien tener Velo Sagrado (que aprendes en el nivel 47), que precisamente protege de este desagradable cambio de estado. Si pasas de esta posibilidad, prueba a equiparle a tu Pokémon una Baya Milagro.
2. Pues paciencia, muchacho, porque tampoco es tan complicado. Prueba las combinaciones de caminos posibles y vete practicando con todos los entrenadores que te salgan al paso. Llegar a Fredo no puede ser un gran inconveniente para un entrenador de nivel normalito, digamos.
3. Te han dicho bien. Jigglypuff es uno de los combatientes y sólo has de acabarte el juego en el modo un jugador para que te aparezca como seleccionable. Además hay muchas más apariciones de otros Pokémon que salen cuando los luchadores utilizan Poké Balls como objetos arrojadizos. Estupendoso.





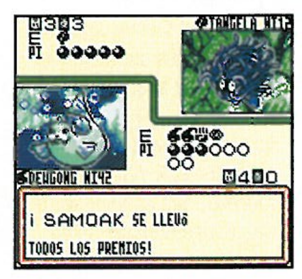
Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

Ricos consejos para todos los juegos Pokémon

Oak, marchando una de trucos. Ah, pero que tú también te dedicas a lo de los trucos. Pues sí que te tienen que pagar bien éstos de la Revista Pokémon. ¿Y qué trucos nos vas a contar en este número? ¿Que te sabes uno muy bueno de Trading Card?... Pues allá vamos.

¡Todas las Cartas Promocionales!





¡Sorpresa!... ¿Tienes un mazo preciosísimo en «Pokémon Trading Card» de Game Boy? Seguro, pero yo he estado allí, en la localización de las Cartas más difíciles del juego, y he vuelto con un mapa... ¿Quieres conocer el secreto, eh?... Apunta... bueno no, que ya está apuntado...



MOLTRES Y ARTICUNO NIVEL 37, ZAPDOS NIVEL 68, DRAGONITE NIVEL 41: Las cartas que puedes conseguir cuando te pasas el Panteón Pokémon. No todas a la vez, agonías.

MEW NIVEL 8, JIGGLYPUFF NIVEL12: Al ganar en el Hall del Desafío, uno de los dos puede que se incorpore a tus Cartas "raras".

SUPER RECUPERACIÓN DE ENERGÍA: Vence al Rival por segunda vez o en el torneo que se celebra aleatoriamente en el Hall del Desafío, y te habrá tocado el premio "gordo".

LOS DOS MEWTWO NIVEL 60: Una la encontramos en el torneo del Hall del Desafío. La otra en el Club Psíquico una vez venzas al líder del Club.

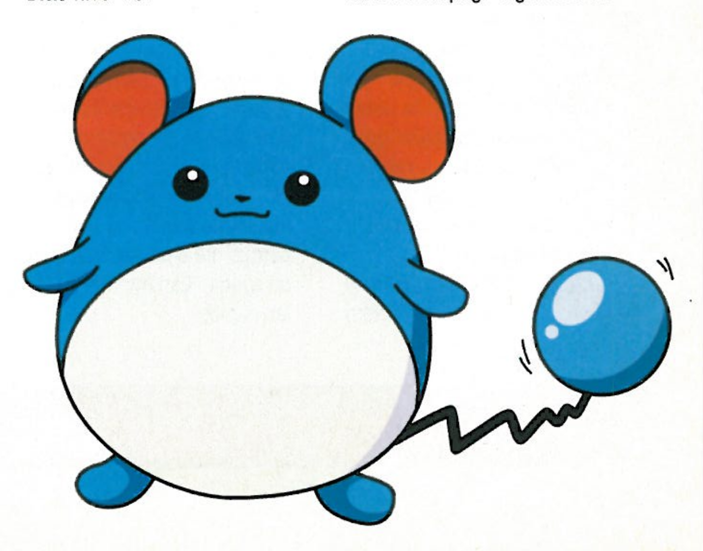
LAS DOS CARTAS DE PIKACHU NIVEL 16: Una nos la cambian en el Club Hoja por la de Clefairy nivel 14, la otra está en el Club Lucha, por un Graveler nivel 29. ¡Ah! Y también cuando ganas en el Hall del Desafío.

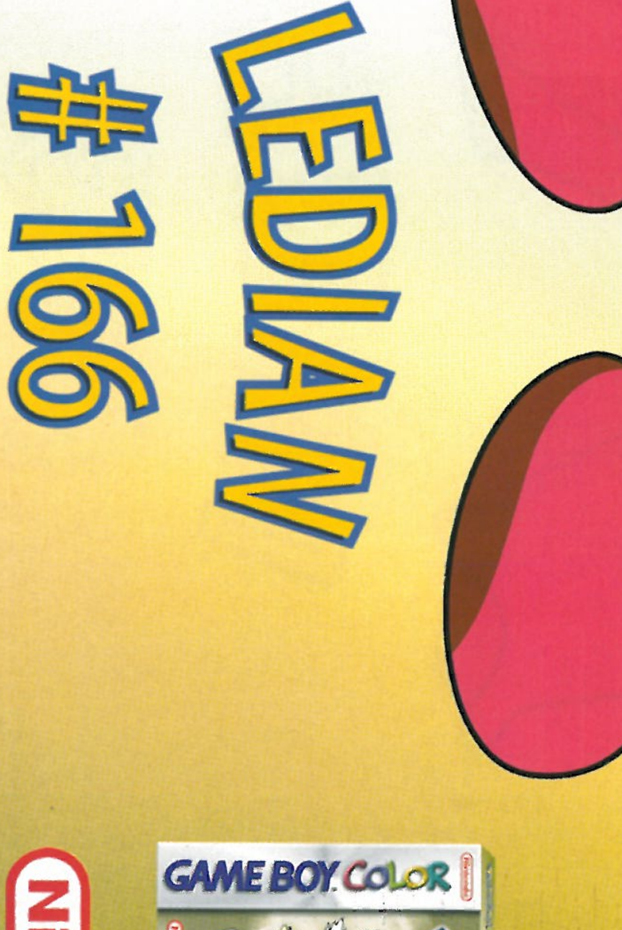
PIKACHU VOLADOR NIVEL 12: Vuela a la Casa de Ishihara y que te la dé a cambio de un Ditto nivel 19.

LOS DOS SURFING PIKACHU NIVEL 13: Una está en la Casa de Ishihara y te la dará si le ofreces a Clefable nivel 34. Sin ir más lejos, la misma Ishihara te dará la otra si es Chansey nivel 55 la moneda de cambio.

ARCANINE NIVEL 34: Lo cambias por un Lapras nivel 31 en el Club Agua o lo recibes como regalo si vences en el Hall del Desafío después de haber acabado la trama principal del juego.

ELECTABUZZ NIVEL 20: En el Club Relámpago alguien te la













pokemon.nintendo.es


Pokémon
¡Hazte con todos!
BAYLEEF
153
GAME BOY COLOR
Pokémon
¡Hazte con todos!
Edición Plata
GAME BOY COLOR
Pokémon
¡Hazte con todos!
Edición Oro
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
©1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./ GAME FREAK inc.
Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2001 Nintendo.

cambiará por un Electabuzz nivel 35.

SLOWPOKE NIVEL 9: Si en tu visita al Club Fuego no te importa despojarte de todas las Cartas de Energía que tengas en tu mazo, alguien te dará encantado a Slowpoke a cambio.

IMAKUNI: Si vences tres veces a Imakuni, te obsequiará con esta carta de valor.

Todos merecemos una segunda oportunidad



Esa parece la máxima del Profesor Oak. Si en una pelea lo llevas crudo, trata de usar su carta. Devolverá tus siete primeras para cambiarlas por nuevas y darte una mejor oportunidad de vencer. A ver si ahora hay suerte… ¡llévate todos los premios!

Ash se llama ROJO

Ya no es ningún secreto que Ash, con el nombre de Rojo, aparece como rival a batir en Oro y Plata. Su equipo es el siguiente. Toma nota: Pikachu en el nivel 81, Espeon en el 73, Snorlax al 75, y para rematar, Charizard, Blastoise y Venusaur al nivel 77. Siniestro, Tierra, Lucha, Fuego, Eléctrico y Agua son las recomendaciones más interesantes para que este viejo amigo no suponga ninguna traba y puedas desbancarle como mejor entrenador.

Sentret también en el bote



Más Pokémon para llevar en tu equipo en «Puzzle Challenge» de Game Boy Color (que por cierto está gustando de lo lindo, y vendiendo muy bien). Ya sabes, en nivel de dificultad normal o superiores haz una cadena de 7 antes de pelear con Clair. Si te sale Beauty, aparecerá para darte un precioso Sentret en caso de morder la lona en vuestro "puzzlico" duelo.

Marill prepara su llegada



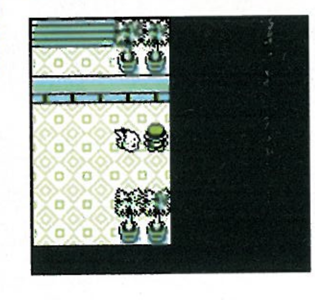
En «Puzzle Challenge», jugando como siempre, en Challenge o en Normal, haz una cadena cuádruple antes de ganar a Clair. Entonces pelearás con Swimmer que, una vez derrotado, te regalará su Marill.

El cuponazo...



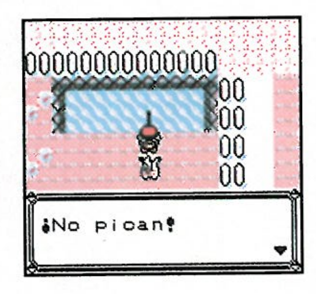
En Oro y Plata, si el numero de Identificación de tu Pokémon (ID) coincide con el del Número de la Suerte, te pertenecerá una estupenda Master Ball. Como mola la lotería.

Invisibilidades



Una curiosidad de Pokémon Rojo y Azul que muchos ya conoceréis es la del PC invisible. Para los que no lo supieseis, está en el hotel que hay en Ciudad Azulona. Tienes que colocarte a la derecha del todo y ponerte un paso detrás de la esquina. El PC está en la posición que ocuparía en un Centro Pokémon. Quizás Koga usase el mismo truco visual que con las paredes de su Gimnasio en un viaje a la Gran Ciudad… No es lo único útil, y que no está a la vista, que encontrarás en Pokémon. Hay montones de objetos invisibles en los caminos de Kanto. Prueba de ello son las 100 Fichas que hay en el suelo del casino Rocket. Simplemente camina pulsando A sin parar. Y guarda ese buscaobjetos… ¡vivan los métodos manuales!

Caray, qué bonito es ese Gyarados...



Todos sabéis lo bien que viene pillar el Gyarados del Lago de la Furia en Oro y Plata... pero... ¿sabíais acaso que en la Edición Amarilla existía un mini Lago de la Furia?... Pues sí, lanza tu caña detrás del charquillo de la casa del Guardia de Ciudad Fucsia y prepara tus Poké Balls.



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Rubén Robles (Palma de Mallorca). 5 años
Esto ya es más normal. Un niño que quiere dibujar mucho, y termina dibujando un huevo, como era su deseo. Además, usa lápiz, pinturas normalitas, y... ¿cera? ¿Ha utilizado cera? ¡¿ES QUE TODOS TENÉIS QUE SER TAN LISTOS CON 5 AÑOS?! Complejo de tontos, nos va a entrar.



¡Participa y Gana!

Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias

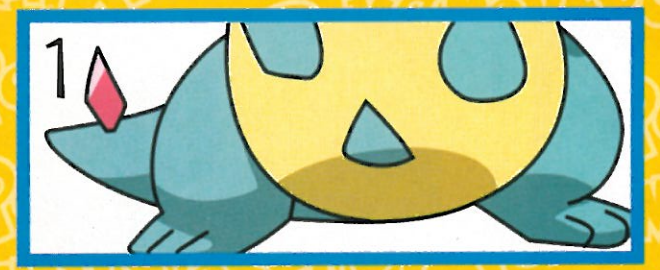


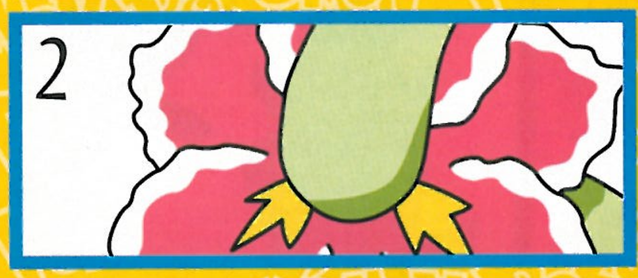


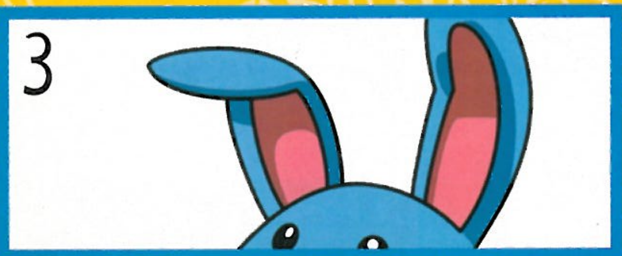
Agudiza la vista, encuentra las 6 diferencias que hay entre los dos Sunflora y pásatelo pipa de girasol.

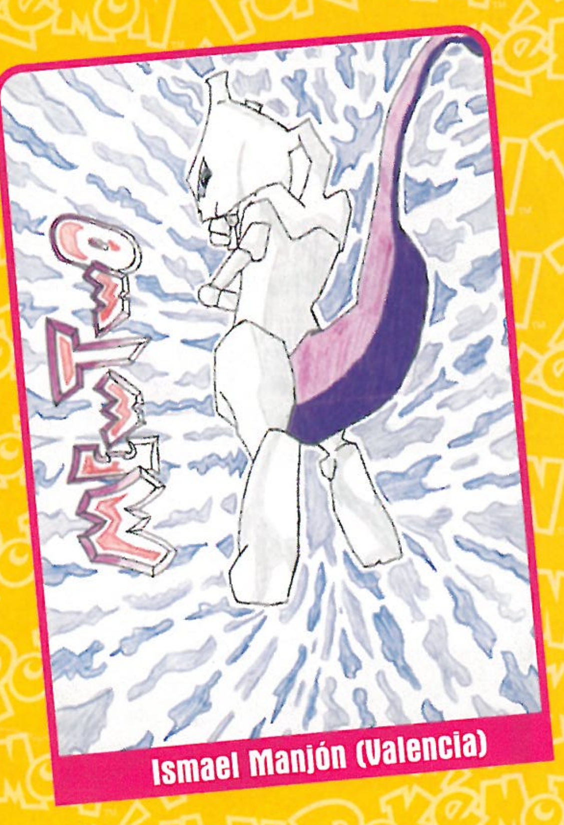
¿Quién es quién?

El de arriba es... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... Y el de abajo... tiene cara de... sí, me suena bastante, pero... no, enmedio no sé yo...

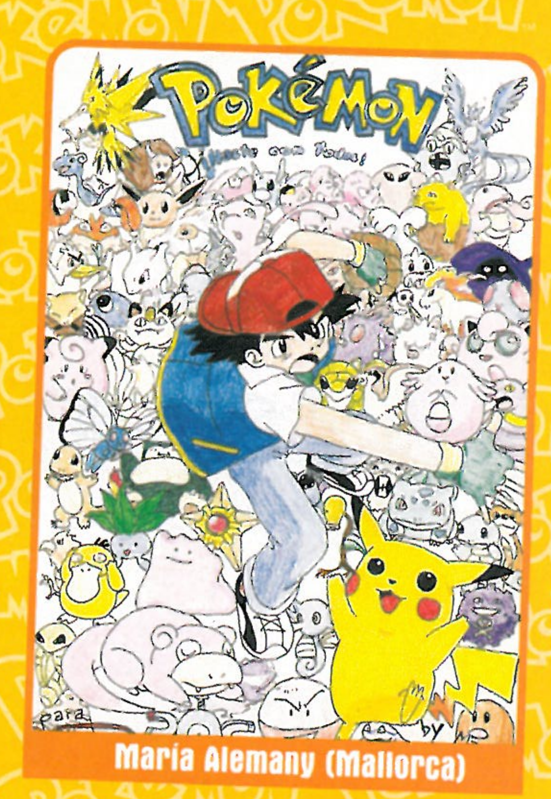








Ismael Manjón (Valencia)



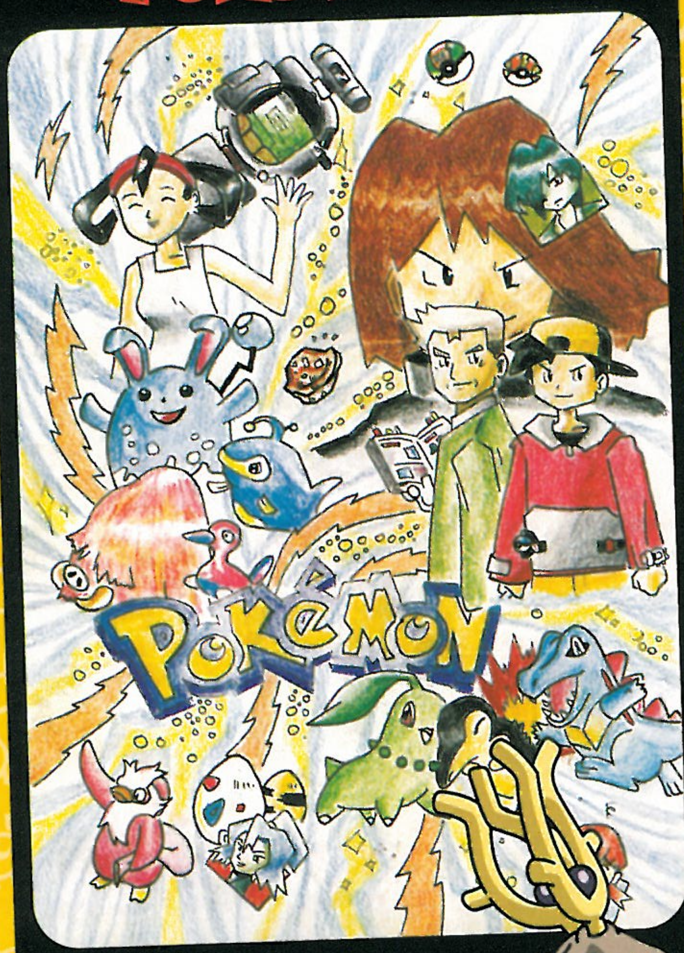
María Alemany (Mallorca)



Iván José Delgado (Tenerife)



Pokéartista



Francisco Sánchez (Barcelona)

Se lo trabaja, Francisco. En realidad, él había enviado una cartita al profesor Oak, y tendrá su respuesta, sí. Pero el dibujo que incluía, como para dejarlo pasar...

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



Poder psíquico

El Pokémon que se esconde tras esta visión es un Tipo Roca y Agua. Además, se suponía que no había porque se habían extinguido. Pero ya veis, ni extinguido ni patatas a lo pobre con té de melocotón paso.



Traducción a la carta (o viceversa)

Si hay alguien que se preocupa por la etimología Pokémon, ése es nuestro colega Jesús Gordo Martín, de Toledo. Bonita ciudad, sí señor. Esto... y el caso es que ya mandó una primera carta con un montón de nombres de Pokémon. Esta segunda la completa, dejando totalmente claro el porqué de cada denominación, aunque advierte que algunas no son seguras. Mola, tío.

Electrode: *electrodo* traducido del inglés
Electabuzz: *zumbido eléctrico*
electa → eléctrico buzz → "zumbido"
Jolteon: [illegible]
jolt → "sacudida" (eléctrica evidentemente) eón → período de tiempo equivalente a varios millones de años (de ahí lo de [illegible])
Zapdos: *ave que aletea*
zap → onomatopeya del aleteo
dos → indica que zapdos es la segunda ave legendaria

AGUA

Squirtle: *tortuga que lanza chorros de agua* (se refiere a su ataque pistola agua)
squirt → "[illegible] (agua)" tle (proviene de *turtle*) → "tortuga"
Wartortle: *tortuga de guerra*
war → "guerra" tortle (proviene de [illegible]) → "tortuga"
Blastoise: *tortuga que lanza ráfagas de agua* (se refiere a su ataque hidro bomba)
blast → "ráfaga" toise (proviene de [illegible]) → "tortuga (de tierra)"
Psyduck: *pato psíquico* (se refiere a su capacidad de usar ataques de este tipo)
Psy (proviene de *psychic*) → "psíquico" duck → "pato"
Golduck: *pato de oro* (no se realmente a qué se refiere su nombre)
gold → "oro" duck → "pato"
*Poliwag: *mucho [illegible]*
poli → muchos, varios wag → "moverse de un lado a otro, menearse"
*Poliwhirl: *muchos giros* whirl → "remolino, girar"
*Poliwrath: *mucha ira* (se refiere a su carácter egocéntrico y furioso, que
wrath → "ira" podemos observar en pokémon stadium perfectamente)
Tentacool: *tentáculo molón*
Tenta (proviene de *tentacle*) → tentáculo cool → "molón(divertido, fresco)"
Tentacruel: *tentáculo cruel*
cruel → "cruel" (en clara oposición al significado de *cool*)
Slowpoke: *golpear lentamente*
slow → "lento" poke → "dar golpecitos"
pokémon lento slow → "lento" poke → pokémon
*Slowbro: *pacer lentamente* bro (proviene de *browse*) → "pacer, comer tranquila y relajadamente"

Carina Hofmann (Gran Canaria)



Lucía Mañas (Madrid) 4 años

GANADORES
(Superconcurso nº12)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Imanol de la Iglesia Muriel .... Bizkaia
Ignacio Ruíz Guzmán .... Granada
Miguel A. LoSantos Vitora .... La Rioja
Roberto Alvarez Pardo .... Madrid
Antonio Martínez Gil .... Valencia

JUEGO POKEMON TRADING CARD (GBC)

Miquel Martí Ruíz .... Barcelona
Alejandro Olvera Antón .... Barcelona
Javi Moreno Recio .... Málaga
César Domínguez Viola .... Sevilla
Luis Alfonso Magdaleno .... Vizcaya

JUEGOS DE CARTAS POKEMON

María Giner Olcina .... Alicante
Angel L. González Sánchez ..... Badajoz
Guillem Pons Monjo .... Baleares
Luis Gordillo Ruíz .... Barcelona
Isaac Ruíz Laso .... Cantabria
Sebastián Fibla Ruíz .... Castellón
Cristofol Tripiana Traver .... Castellón
Pepe Martín Bagüeste .... Huesca
Antonio F. Ramírez Buendía .... Jaén
Carla López Mejías .... Lleida

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Pablo Velázquez Cañas .... Cuenca
Ana R. Calle Calle .... Madrid
Adrián Tarazón Antón .... Valencia
Pablo Gabas Alcaine .... Zaragoza
Vanesa Berdejo Morales ...... Zaragoza

PACKS CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Sergio del Valle Montes de Oca .... Cádiz
Lucas Uroz Fernández .... Granada
Antonio Escudero la Huerta .. Guadalajara
Fco. José Bueno Costa ...... Pontevedra
José Hervás Chico .... Valladolid

POKEROM

Judit Villarte Clapes .... Barcelona
Niicasio Caraballo .... Pérez Ciudad Real
Daniel Esco Labián .... Huesca
David Marcos Cuesta .... Málaga
Isabel Sobrino López .... Valencia





Pablo Argulo (Zamora)


Adrián Miguel Obrero (Madrid)

¡NO CORRAS, QUE ES PEOR!

¿Eres pro-Oro o por-Plata? ¿Prefieres a Lugia o a Ho-oh? ¿Cómo? No, no te puede dar igual, majo. Si estás leyendo la zona Pokémon, es que el tema te gusta, así que, ya estás resolviendo el laberinto.







Susana Domínguez (Madrid)

Aimar Porras (Guipúzcoa)

Fijáos un momentito en la nuevas pre-evoluciones y evoluciones que ha inventado Aimar. A nosotros también nos mola Darkgela, y Bronix es muy creíble, ¿verdad?

¡POKÉDEX COMPLETA!

Diego Garrido, de Murcia él, nos manda orgulloso (nosotros también lo estaríamos) las pruebas de su Pokédex O/P completa. Dice que ha tardado un mes en rellenarla, aunque eso ya no lo puede demostrar porque no manda el ticket de compra del cartucho. Y, aún así, tampoco sería fiable, así que, nos lo creeremos porque somos crédulos.





Este mes tiramos la casa por la ventana. Completa la sopa de letras Pokémon y podrás llevarte uno de los 100 puzzles de Rubik o 100 guantes para jugar que regalamos. Recorta esta página y envíala a:

Nintendo Acción. C/Pedro Teixeira, 8 2ª planta 28020 Madrid. Pon en el sobre: concurso sopa de letras.

Supersopa de letras del verano

N	A	T	I	R	O	C	I	H	R	R	C	I	O	C	R	W	R
E	B	U	L	B	A	S	A	U	R	A	C	I	T	C	R	A	E
S	I	U	Q	R	D	N	A	C	L	A	T	I	U	C	C	R	C
I	E	A	B	E	R	S	E	Z	V	S	C	S	B	H	R	T	A
O	M	A	C	D	U	C	O	R	I	A	C	I	A	C	R	O	L
T	E	D	N	N	M	R	A	H	C	B	C	R	K	M	R	R	C
S	I	K	E	A	H	U	T	A	O	L	I	I	A	C	O	T	E
A	O	V	O	M	O	D	I	L	E	Z	C	I	B	C	R	L	M
L	R	R	O	R	C	A	H	C	A	B	C	I	U	C	R	E	A
B	R	T	O	A	E	L	T	R	I	U	Q	S	T	C	R	C	O
U	B	S	I	H	O	N	D	E	A	U	E	I	O	C	W	E	M
L	I	U	Q	C	D	N	Y	C	T	R	V	I	P	D	R	C	A
B	E	A	B	U	U	R	E	Z	T	Y	C	I	S	C	P	C	O
A	M	A	C	H	I	N	O	L	S	A	N	I	H	C	R	A	R
R	E	D	N	A	M	R	O	A	C	B	C	A	H	C	R	C	Z
P	O	W	T	W	E	M	U	A	O	L	C	I	M	C	R	C	R
N	O	E	L	E	M	R	A	H	C	U	C	I	H	O	R	C	R

Encuentra los 18 Pokémon que no aparecen ni en Oro ni en Plata.

REGALAMOS
100 guantes Nintendo

NOMBRE / APELLIDOS: ______________________

DIRECCIÓN: ______________________

LOCALIDAD: ______________________

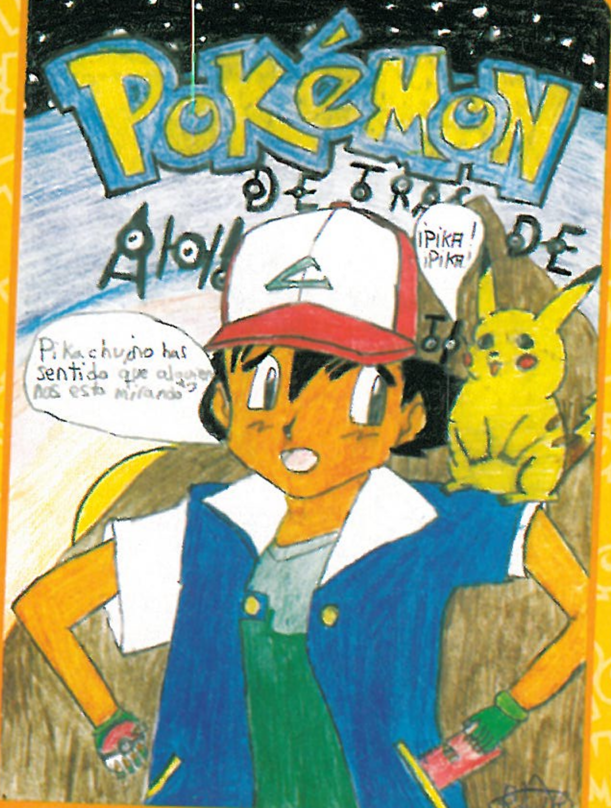
PROVINCIA : ______________________

CP: __________ **TELÉFONO :** ______________________

Bases :Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.

Francisco Ramos (Madrid)

A FALTA DE LAPRAS...
¡PIKA! ¡¡PIKA!!
Y DA GRACIAS A QUE NI MISTY NI TRACY QUISIERON VENIR
Y RECUERDO BIEN QUE...
A SÍ, QUE NO TE QUE-JES
by Piko
Francisco Ramos López




Raúl Herrero (Cantabria)


Marcos Jovani (Castellón)

Rafael Martín (Valencia)

Me pongo de colores



A ver, que para éste hay que ponerse serio. Tendrás que utilizar, por lo menos, seis Plastadeltó, o las Pepino. ¡Hala, venga!

Clubes

Vamos allá: "Si estás interesad@ apúntate. Tienes que incluir un dibujo del Pokémon o Pokémon que más te gusten. A las 10 primeras cartas se les proporcionará un carnet. Cada mes se sorteará un regalo. Escribe a la siguiente dirección:
Enara Barón
C/Grumete Diego 36, 2º A
Portugalete (Vizcaya)"
Bueno, el club ya se pondrá nombre a sí mismo, y el carnet seguro que es de socio del club que quiere formar Enara. Escribid, y lo sabréis.

Participa

Ahora participas, ¿verdad? ¡Cuando hay 200 premios! Pues que sepas que, como mandes algún dibujo o algo... también hay premio.

Soluciones pasatiempos



Diferencias Sunflora

Pétalo posterior, párpado, nervación hoja, punta de hoja, sombra ventral, dedos del pie derecho.

Quién es Quién

1.Croconaw 2.Meganium 3.Azumarill

Siluetas

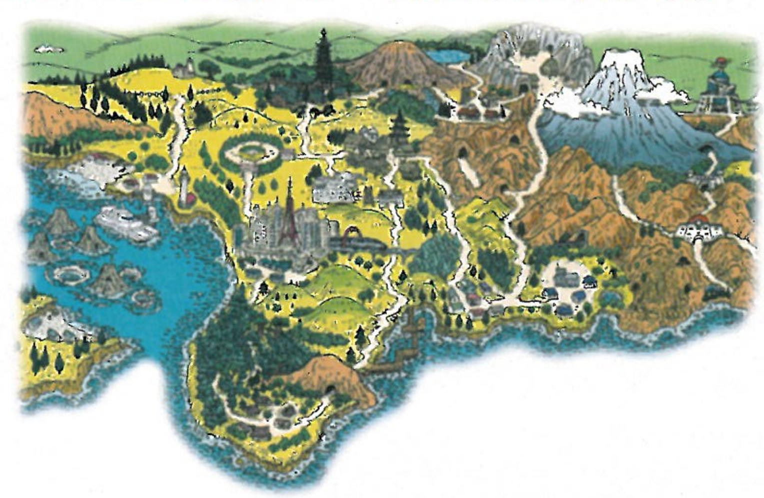
1. Togetic 2. Slowking.

Poder Psíquico

El Pokémon oculto es (redoble de tambores con trompetazo final) el amigo de sus amigos y vecino de sus vecinos, ¡¡¡OMANYTE!!! (Asombro general con aplauso diluido y bullicio final).

VUELVE LA LIGA JOHTO

SAV lanza cuatro nuevos VIDEOS de Pokémon



Tenemos cuatro nuevos videos (volúmenes 5, 6, 7 y 8) de la esperada Liga Johto. Ya sabéis, **la Liga donde solo compiten los mejores entrenadores.** Son en total **13 episodios llenos de acción y aventura.** Con los mejores dibujos de Pokémon, por dentro, y unas **carátulas con efectos 3D,** por fuera, que os van a hipnotizar.

Cada vídeo cuesta **1.995 PTA** y contiene tres episodios, excepto el volumen 8 que incluye cuatro (y se va a los 100 minutos de duración). Si te mola Pokémon, no puedes dejar pasar esta oportunidad que te brinda SAV.



VOLUMEN 5

En "La ignorancia de Blissey", este Pokémon ofrece por error suministro de alimentos al Team Rocket. En "Un combate con Bellsprout", Ash y sus amigos conocen a un instructor de Pokémon en Ciudad Violeta que les va a descubrir algo muy interesante. Y en "Combatiendo al volador con fuego", una extraña sombra paraliza al Team Rocket, que acaba de secuestrar a Pikachu.



VOLUMEN 6

En "Para llorar a gritos", Misty debe salvar a Marill de las garras del Team Rocket. En "Un tanque para aburrir", Jesse y James alucinan con su nueva máquina Arbo Tanque. Y en "La ambición ardiente de Charizard", Ash viaja al valle Charicific para ayudar a su Charizard.



VOLUMEN 7

En "Sonreíd para ganar", en Ciudad Solar asistiremos a una competición de Sunflora. En "Chikorita está que muerde", Pikachu y Chicorita van a unas sesiones de terapia para ver si dejan de discutir. Y en "Amigos del mal tiempo", conoceremos por fin a Hoppip.



VOLUMEN 8

En "El secreto del Superhéroe", Gligar nos ayuda a salvar a Pikachu. En "Manso y lanudo", conoceremos el poder de la lana de los Mareep. En "Conectado para el combate", Ash descubrirá el poder de la estadística. Y en "Buena caza de Quil", Ash y otro entrenador pugnan por cazar un Cyndaquil.

LOS COMBATES DE LAS MEDALLAS EN JOHTO

Capítulo 130: "Combatiendo al volador con fuego"

Pegaso: Fuego contra viento
Ciudad Malva (Medalla Céfiro)

Ash, Misty y Brock consiguen llegar a Ciudad Malva, donde conocen a Pegaso, el entrenador del Gimnasio de esta ciudad. **Pegaso utiliza Pokémon voladores.** Ash le reta inmediatamente y Pegaso acepta. ¡Tenemos combate! Ash empieza con Chikorita, pero es derrotado por el Hoot Hoot de Pegaso. El siguiente es Pikachu, que usa Agilidad e Impactrueno. Hoot Hoot no lo resiste y es sustituido por Dodrio. El plato fuerte llega con el **enfrentamiento entre Charizard y Pidgeot,** que marea al dragón con su ataque rápido. El grandullón Charizard tiene que aprender a esquivar este ataque con las instrucciones de Ash.

Capítulo 143: "Ahuyentando a los bichos"



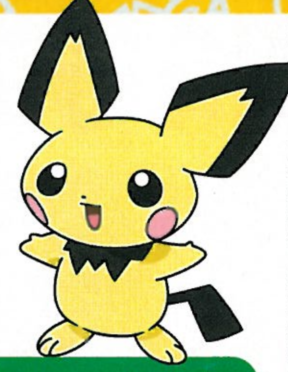
Antón: ¡Una de bichos!
Pueblo Azalea (Medalla Colmena)

Antón es el entrenador del Gimnasio de Pueblo Azalea, y su especialidad son los **Pokémon Bicho.** Ante el reto de Ash, Antón acepta y empieza el combate con el ágil Spinarak. Ash lanza a Cyndaquil, pero cambia a Chikorita, que no puede pillar a Spinarak ni a la de tres. Después de un gran esfuerzo, Chikorita gana y llega Metapod que consigue noquear al Pokémon hoja con un salto sorpresa. Ahora **Pikachu tendrá que vérselas con un Scyther.** Pikachu no es suficientemente rápido para esquivar a Scyther y entonces Cyndaquil, que no estaba fuera de combate, da la sorpresa lanzando un gran ataque de fuego.

Así consigue Ash sus dos primeras medallas en la Liga Johto. El combate por la tercera medalla no lo veremos hasta el próximo año, cuando nos lleguen nuevos capítulos por parte de los dos canales que emiten esta serie: Tele5 y Fox Kids.

Nintendo Acción

#172 Pichu



Pichu no tiene ni por asomo el potencial eléctrico de sus evoluciones, pero ya consigue soltar algunas chispas que sorprenderán a sus rivales. Es tan... mola tanto... ¡No te pongas celoso Pikachu!

Lo mejor

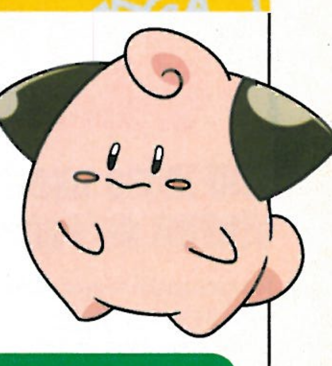
+ Sorprende a todos con su velocidad. Corretea de aquí para allá sin parar.
+ Impactrueno y Onda Trueno son dos ataques que, aunque parezca mentira, domina este bebé Pokémon.

Lo peor

- La verdad, tenemos menos ataques donde elegir que con Charizard.
- Hay mucho Pokémon de agua poderoso por ahí, dispuesto a fastidiar tu fiesta de fuego.

Nintendo Acción

#173 Cleffa



Cuando surcan la noche estrellas fugaces o se produce algún otro acontecimiento astral visible desde la Tierra, los Cleffa aparecen. Su silueta, similar a la de una estrella, refuerza la idea de su procedencia extraterrestre.

Lo mejor

+ Su PS (dentro de los límites de los bebés) es bueno. Solo un poco por debajo que el de su evolución.
+ Puede heredar ataques muy interesantes de sus "papis".

Lo peor

- Encanto, Canto, Beso Dulce... adorable a no ser que tu rival sea un Rhyhorn dispuesto a triturar al que se le ponga delante...
- No vendría mal que se moviese con algo más de rapidez.

Nintendo Acción

#174 Igglybuff



Elástico y Flexible, como mascota puede ser el más indicado, pero aun no ha crecido como para ponerse a pelear en serio. No controla bien sus movimientos, y dedica horas y horas a hacer gorgoritos para parecerse a Jigglypuff.

Lo mejor

+ Se lleva la palma en cuanto a PS entre los bebés. Usa algún reforzador sobre él, te será útil.
+ Destructor, Rizo Defensa... Enséñale algún otro ataque por MT's.

Lo peor

- Mejor mantenle alejado de peleas complicadas. Sobre todo si quieres hacerle evolucionar por amistad en Jigglypuff.
- Aprender a sacar lo bueno que hay en este Pokémon no será tarea fácil.

Nintendo Acción

#189 Jumpluff

Este Pokémon de tipo Planta y Volador se sirve de su ligereza y de la peculiar textura del algodón que hace crecer sobre sí mismo para flotar por todo el mundo. Jumpluff es un aventurero que gusta de viajar solo.



Lo mejor

+ Es rápido y se defiende con soltura. Sabe apañárselas.
+ Buena variedad de ataques, se nota que es un Pokémon evolucionado.

Lo peor

- No lo hay salvaje en ninguna Edición. Si lo quieres en tu equipo, espera a tener a tu Skiploom en el nivel 27.
- Mega Agotar, Somnífero,... pero tendrás que modificarlo para hacerlo más polivalente.

Nintendo Acción

#187 Hoppip



Ligero como ningún otro Pokémon, Hoppip es un auténtico peso pluma (0,5 kilos). Se esconde tras las ramas de los árboles y se agarra con fuerza por si sopla el viento. De ello se aprovecha en las luchas.

Lo mejor

+ La defensa especial es lo más destacable de estos Pokémon que abundan en Oro y en Plata.
+ Tiene dos evoluciones: Skiploom (nivel 18) y Jumpluff (en el 27).

Lo peor

- Aun no se ha formado lo suficiente. Mejorará cuando le evoluciones.
- Sus ataques son plenamente Planta. Mal asunto si eres de los que piensan que en la variedad está el gusto.

Nintendo Acción

#221 Piloswine



Como no ve un pimiento por el espesor de su "cabellera", ha tenido que potenciar otros sentidos. En este caso el oído. Sus orejas le guían a la hora de cargar contra el enemigo.

Lo mejor

+ Sus ataques son algunos de los más poderosos de Hielo.
+ Mejora sus estadísticas respecto a las de su anterior evolución. Especialmente poderoso en ataque.

Lo peor

- Nada, ni un ataque de Tierra, como Swinub.
- Lento pero seguro, ese parece su lema. Y es que cuando la vista falla todas las precauciones son pocas si no quieres estamparte contra un árbol.

Nintendo Acción

#231 Phanpy



Se lo pasa bien balanceando su trompa de aquí para allá. Al fin y al cabo es un jovenzuelo, pero más les vale a los Pokémon que vayan a jugar con él andarse con ojo, que no intimida pero esconde una fuerza notable.

Lo mejor

+ Que en el nivel 25 evoluciona en Donphan, uno de los Pokémon más carismáticos de Oro/Plata.
+ Su barra de vida es larga. Su ataque y su defensa son iguales.

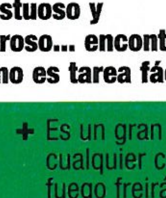
Lo peor

- No aparece en la Edición Oro. En la Plata busca en la Ruta 45 a cualquier hora.
- A partir del nivel 17 aprende cuatro ataques distintos y más contundentes, de los que aprenderá su evolución.

Nintendo Acción

#244 Entei

Es el protagonista de la tercera película de Pokémon y uno de los tres Perros Legendarios. Se dice que cada vez que aparece un nuevo volcán un Entei nace. Es majestuoso y poderoso... encontrar uno no es tarea fácil.



Lo mejor

+ Es un gran Pokémon. Poderoso en cualquier campo, sus ataques de fuego freirán a tus rivales. A la parrilla saben mejor.
+ Destaca su fuerza atacando.

Lo peor

- Solo aparece uno en el juego. Si le quitas todo su PS, desaparecerá y no volverá nunca.
- Tener solo una plaza en tu equipo para un Pokémon de fuego y que ya se la disputasen Ho-oh, Charizard, Typhlosion, Moltres...

Nintendo Acción #19 Rattata

Uno de los Pokémon más comunes de Kanto. Si ves a uno has visto a todo, pues se mueven en manadas. Son rápidos y dedican la mayor parte de su tiempo a buscar alimentos.



Lo mejor

- + Un Pokémon rápido, especialmente en niveles bajos.
- + Una vez que crece niveles, su PS se refuerza hasta límites inimaginables. Conserva una velocidad notable.

Lo peor

- Todos sus ataques son normales, excepto Persecución, que ahora aprende en Oro y Plata. Poca variedad y poco poderosos.
- Hay tantos que te aburrirás de ellos. ¿Dónde está el Flautista de Hamelin?

Nintendo Acción #24 Arbok

Asusta a sus víctimas más débiles con el dibujo a modo de cara enfadada de su vientre, pero una vez en batalla le vencerás si sabes defenderte de sus venenos y paralizadores.



Lo mejor

- + En un nivel medio es un Pokémon muy equilibrado.
- + Sus técnicas de combate son de lo más inesperado, sobre todo los venenos.

Lo peor

- Por mucho que lo busques salvaje en Oro, Amarillo o Azul, no lo vas a encontrar.
- Mordisco es el único ataque que tiene esta cobra-Pokémon capaz de infligir un daño directo a tu rival.

Nintendo Acción #27 Sandshrew

Este ratoncillo suele excavar lejos de lugares húmedos, porque odia mojarse. Su mayor satisfacción es poder pasar la noche seco y calentito. Es el perfecto candidato para promocionar pañales.



Lo mejor

- + Buen ataque y buena defensa, si todas sus estadísticas mantuviesen un nivel similar, sería una estrella.
- + Pone en problemas a Pokémon de Fuego, Veneno, Roca o Eléctricos.

Lo peor

- En Plata sólo podrás tenerlo como premio en la casa de juego que hay en Ciudad Trigal.
- Aprende dos ataques nuevos en Oro y Plata: Rizo Defensa y Tormenta de Arena, nada del otro mundo.

Nintendo Acción #74 Geodude

Su forma es tan parecida a las de las rocas, que cuando reposan sobre el suelo es muy fácil pisarles por accidente. Esto les enfada mucho y hará que tengáis más de una bronca. Sus desarrollados brazos serán su principal arma.



Lo mejor

- + Evoluciona en Golem, considerado como el más poderoso Tipo Tierra.
- + Se defiende bien. Es duro como las piedras, y siempre tiene una salida en caso de que esto falle... explotar.

Lo peor

- Tan común que no tiene mérito capturarle.
- Surfea o haz una Hidro Bomba sobre Geodude y harás de él estupendo barro con el que moldear un cántaro. No resiste el agua.

Nintendo Acción

#77 Ponyta

Si alguna vez te invitan a la carrera Pokémon del Rancho de los Laramie, llévatelo. Cabalgar a lomos de Ponyta te dejará claro que nadie le gana en carrera.



Lo mejor

+ Su velocidad es simplemente estupenda.
+ Es un Pokémon de fuego equilibradísimo y además bastante común en cualquier Edición.

Lo peor

- No es la pera en defensa y tarda mucho en evolucionar. Tendrás que alcanzar el nivel 40 para convertirle en el elegante Rapidash.
- Montar sobre él con tus pantalones de montar recién estrenados.

Nintendo Acción

#89 Muk

Oak advierte que el simple roce con uno puede provocar fiebres ya que su toxicidad es altísima. Sin embargo, tras su viscosa apariencia se encuentra un Pokémon simpático y necesitado de cariño.

Lo mejor

+ Es un Pokémon más poderoso de lo que aparenta.
+ Lo hay salvaje en cualquier Edición, pero será mejor si lo consigues elevando a Glimer al nivel 38.

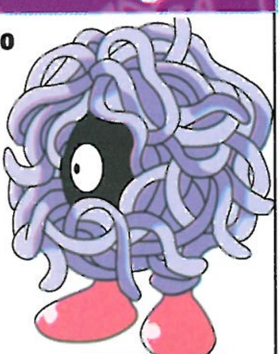
Lo peor

- Tiene desventaja ante especies rápidas. Su velocidad es su principal punto débil.
- Vale, es poderoso, pero Weezing parece el Pokémon Veneno por excelencia.

Nintendo Acción

#114 Tangela

Nadie sabe con certeza lo que se oculta tras sus peculiares hojas en forma de algas. Parece que más bien le estorban, pero le puede su timidez y prefiere darse un tortazo antes que apartarlas de su cara.



Lo mejor

+ Nativo de Planta. Sus ataques Planta son más poderosos que los de sus colegas con doble tipo.
+ Curioso. Látigo Cepa sólo lo aprende en Amarillo (Nv29), Oro-Plata (Nv19).

Lo peor

- Incluso sin tener doble tipo, Tangela es un Pokémon muy vulnerable. Le pueden Fuego, Hielo, Veneno, Voladores y Bichos.
- No es rápido, y tienes las de ganar si atacas primero con un Pokémon de la lista de arriba.

Nintendo Acción

#115 Kangaskhan

Nunca se ha visto otro instinto maternal tan pronunciado como el de Kangaskhan. Vela por la seguridad de su pequeña cría durante todo el tiempo. Sólo la deja salir a jugar si la seguridad es evidente.



Lo mejor

+ Super versátil. Puedes enseñarle técnicas tan variadas como Surf, Llamarada, Trueno o Hiper Rayo.
+ Alto PS y buena defensa. No le noquearás en el primer asalto.

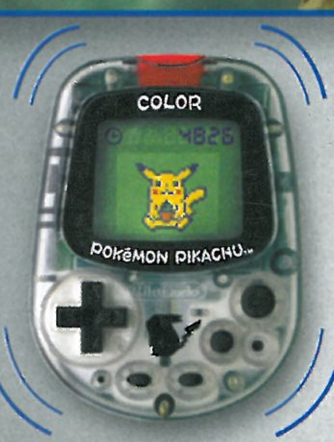
Lo peor

- Es un Pokémon raro de encontrar y aunque sus estadísticas son buenas, no destaca.
- Los ataques que aprende de forma natural son vulgares. No mola gastar todas las opciones de MT's en un Pokémon.

AHORA NECESITAS ENERGÍA PARA 2

Así que... ¡muévete!

Lleva a Pikachu contigo a todas partes. Tu nuevo podómetro, no sólo cuenta tus pasos y te muestra nuevas imágenes de Pikachu a todo color, sino que además incluye un minijuego y reloj con alarma.





Compatible con Pokémon Oro y Plata.





Nintendo®

pokemon.nintendo.es

Cuanto más te muevas, más contento se pondrá Pikachu.